

ILIAS

e-Learning an den Basler Schulen

Andreas Vogele, ICT Medien



Integriertes
Lern-,
Informations- und
Arbeitskooperations-
System

ILIAS

Open Source e-Learning



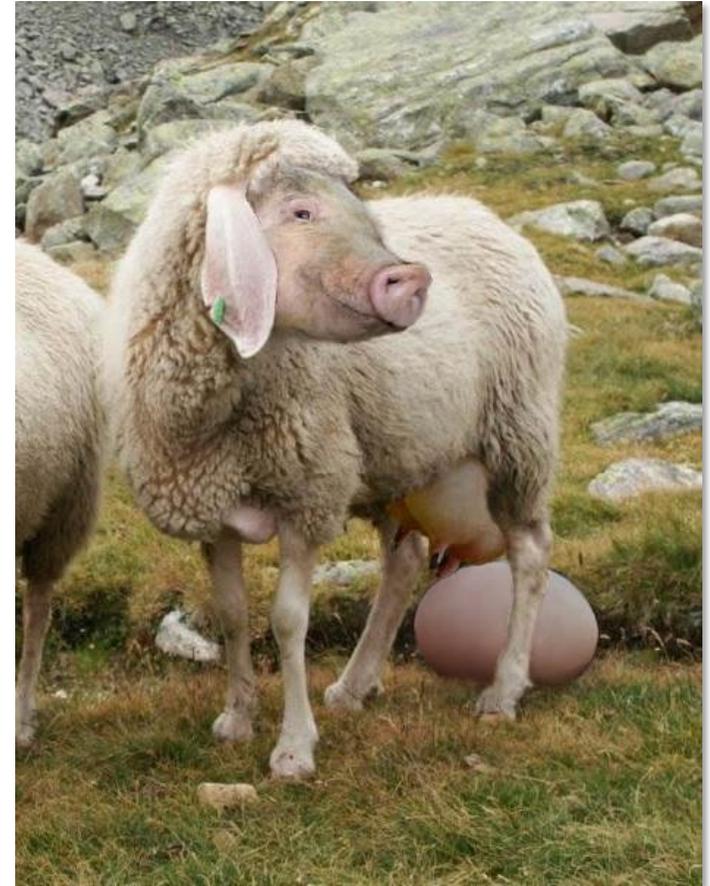
Alle Daten liegen auf den Servern
von ICT Medien in Basel-Stadt.

e-Learning

- Kurse und Gruppen mit Lernmaterialien erstellen
- Lernmodule erstellen
- Übungen erstellen
- Tests erstellen
- Wiki erstellen
- Forum erstellen
- Medienpool erstellen
- Blogs führen
- Umfragen erstellen
- ...

Organisation

- Dateiablagen organisieren
- Sitzungen organisieren
- Abstimmungen durchführen
- Buchungspool verwalten
- ...



„Wollmilchsau“ von Georg Mittenecker

ILIAS ist ein **LMS**

= **L**earning **M**anagement **S**ystem

ILIAS

Magazin

Mein Schulstandort

Kurs: Mathematik

Erklärvideo
Umfrage
Übung
Wiki

Kurs: Deutsch

PDF
Test
Blog

Kurs: Schulfest

Etherpad
Bildergalerie

«Kurs» in ILIAS = Digitaler Lernort

- ▼  **Magazin**
- ▶  ILIAS - die E-Learningplattform der E
- ▼  Schulen Basel-Stadt
 - ▶  Schulübergreifend
 - ▶  Gemeindeschulen Bettingen und
 - ▶  Kindergärten Basel-Stadt
 - ▶  Primarschulen Basel-Stadt
 - ▼  Sekundarschulen Basel-Stadt
 - ▶  Schuljahr 2017-18
 - ▼  Schuljahr 2018-19
 - ▶  Sek I Bäumlhof
 - ▼  Sek I De Wette
 - ▶  Befragung zur Nutzung
 - ▶  Informatik
 - ▶  Reservationen Sek De W
 - ▶  English Project Task Uni
 - ▶  Sek I Drei Linden
 - ▶  Sek I Holbein

Kurse bzw.
Digitale Lernorte

Zusammenarbeiten:

- Innerhalb der Klasse
- Innerhalb des Standortes
- Mit anderen Standorten und Klassen
- Stufenübergreifend

Sek Leonhard Klasse 1c

Roger
Sonja

Sek Leonhard Klasse 2a

Simon
Lea
Sarah



Kurs

Sek Leonhard **Sek Holbein**

Frau Müller
Frau Stettler
Herr Kurz

PS Insel Klasse 6b

Rahel
Tom
Luca

Sek De Wette Klasse 3b

Franziska
Susanne
Mike

BEI ILIAS ANMELDEN

Benutzername *

reto.meier

Passwort *

.....

* Erforderliche Angabe

Anmelden

[Zum öffentlichen Bereich](#)

<https://ilias.edubs.ch>

Anmeldung mit dem
eduBS-Account

Beispiele | Ablageordner



Ordner (nur für Download)

Als Ablage für verschiedene Dokumente, welche von LP und/oder SuS heruntergeladen werden können.



Beispiele | Reservationssystem

Notebooks

Die Reservierung kann nur für festgelegte Zeiten durchgeführt werden.

WOCHE 37, 09. SEP 2019 - 15. SEP 2019

	Montag 9 September	Dienstag 10 September	Mittwoch 11 September	Donnerstag 12 September	Freitag 13 September	Samstag 14 September
00:00-07:00						
08:00	<input type="checkbox"/> 08:00-08:45 (16 verfügbar) <input type="checkbox"/> 08:45-09:30 (16 verfügbar)					
09:00	<input type="checkbox"/> 09:30-10:15 (16 verfügbar)					
10:00	<input type="checkbox"/> 10:45-11:30 (16 verfügbar)					
11:00	<input type="checkbox"/> 11:30-12:15 (16 verfügbar)					
12:00						

Beispiele | **Arbeitsauftrag**



Beispielübung: Erstellen einer Powerpoint-Präsentation

Aktionen ▾

Verfassen einer Powerpoint-Präsentation zum Thema "Erasmus von Rotterdam" mit vorgegebener Powerpoint-Vorlage.

Übungseinheiten Info Lernfortschritt

▾ ● Erasmus von Rotterdam (Verpflichtend)

Beendet am: 01. Sep 2019, 17:30

ARBEITSANWEISUNG

1. Lade dir zuerst die Powerpoint-Vorlage (Erasmus.potx) herunter
2. Erstelle damit eine Powerpoint-Präsentation zum Thema: Erasmus von Rotterdam
3. Speichere dein Dokument als Powerpoint-Präsentation ab.
4. Lade deine Präsentation hier wieder hoch.

DATEIEN

Erasmus.potx [Download](#)

TERMINPLAN

Startzeit 14. Apr 2019, 15:30

Abgabetermin 01. Sep 2019, 17:30

Verbleibende Bearbeitungsdauer **Die Zeit ist abgelaufen.**

EINREICHUNG

Abgegebene Dateien Sie haben noch keine Datei abgegeben.

Beispiele | interaktive Videos

e-Learning auf eduBS

233

PERSONLICHER SCHILDER

Interaktive Videos

Es werden Fragen...

Inhalt Info

Abschicken

Schließen

Autorenfilter Alle Kommentare anzeigen

AUFGABENSTELLUNG

Schau dir das folgende Video zum Thema "Wolf" an und beantworte die eingeblendeten Fragen.
(Beispiel zum Einsatz des neuen interaktiven Video-Tools in ILIAS. Das Beispiel endet bei Position 00:01:45.)

Wie gefährlich ist der Wolf? | Clip un...

SRF

ABO

0:34 / 4:27

YouTube

Kommentar hinzufügen

B I U S x₂ x² ↻ 🔍 Σ ?

KOMMENTARE

[Frage] 00:00:34
Anzahl Wölfe in der Schweiz

Andreas Vogele 00:00:15 - 00:00:18
Hinweis Bald kommt die nächste Frage

[Frage] 00:00:02
Startfrage

MH Mike Haefliger 00:00:01
hmmm

Beispiele | Test mit autom. Auswertung und Notenausgabe

Zuordnung

Frage 6 von 6 (3 Punkte)

Nicht beantwortet (in Bearbeitung)

Aktionen ▾

Welches Gebäude gehört in welche Stadt? (Drag and Drop)

Paris



Rom



Basel

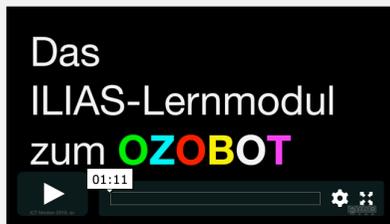


Beispiele | komplette Lernmodule für LP und SuS I.

Lernmodul zum Ozobot

Aktionen ▾

Inhalt Info Kursmitgliedschaft beenden



Schülerinnen und Schülern bietet das Lernmodul einen Überblick über die Möglichkeiten des Ozobot Evo Roboters. Schritt für Schritt kann man seine Fähigkeiten erweitern und mit praktischen Übungen unter Beweis stellen. Am Schluss des dritten Moduls kann ein **Ozobot-Diplom** ausgedruckt werden.

Lehrpersonen können das Lernmodul zum Selbststudium und zur Unterrichtsvorbereitung einsetzen. Als Lehrperson hat man jederzeit Zugriff auf **alle Lösungen**.



ICT Medien, Medienpädagogik

INHALT

- Ozobot-Lernmodul Teil 1: Rund um den Ozobot Roboter
Roboter, Handhabung und Bedienungselemente des Ozobots
- Ozobot-Lernmodul Teil 2: Programmieren mit Farbcodes
Den Ozobot mit Filzstiften und Papier programmieren. Kein Computer für die Programmierung nötig.
- Ozobot-Lernmodul Teil 3: Programmieren mit Ozoblockly
Den Ozobot am Computer mit der Programmierumgebung "Ozoblockly" programmieren.

Beispiele | komplette Lernmodule für LP und SuS II.

- ▼ Ozobot-Lernmodul Teil 3: Programmieren
 - ▶ 1 Einleitung
 - ▼ 2 Programmieren mit Ozoblockly
 - ▶ Ozoblockly
 - ▶ **Kalibrieren und Programm übertragen**
 - ▶ Ein erster Versuch
 - ▶ Symbole oder Text oder beides?
 - ▶ Das Quadrat: Einmal lang und einmal zurück
 - ▶ Die Schleife - eine praktische Sache
 - ▼ 3 Mit Ozoblockly auf den Linien fahren
 - ▶ Ozoblockly anstatt Farbcodes I.
 - ▶ Ozoblockly anstatt Farbcodes II.
 - ▶ Ozoblockly anstatt Farbcodes III.
 - ▶ Ozobot-Rennstrecke I.
 - ▶ Ozobot-Rennstrecke II.
 - ▼ 4 Der Ozobot als Staubsaugroboter
 - ▶ Der Ozobot nennt die Linienfarbe
 - ▶ Der Ozobot spielt Staubsauger I.
 - ▶ Der Ozobot spielt Staubsauger II.
 - ▼ 5 Der Ozobot folgt deiner Hand
 - ▶ Die Annäherungs-Sensoren
 - ▶ Der Ozobot findet seinen Weg!
 - ▼ 6 Der Ozobot spielt Musik
 - ▶ Die Farben tönen
 - ▶ Eine bekannte Melodie
 - ▼ 7 Schlussquiz und Ozobot-Urkunde
 - ▶ Schlussquiz
 - ▶ Ozobot-Diplom

... » Lernmodul zum Ozobot » Ozobot-Lernmodul Teil 3: Programmieren mit Ozobloc... » 2 Programmieren mit Ozoblockly

Ozobot-Lernmodul Teil 3: Programmieren mit Ozoblockly

[Inhalt](#) [Inhaltsverzeichnis](#) [Druckansicht](#) [Info](#) Aktionen ▼

Ozoblockly Ein erster Versuch ▶

Kalibrieren und Programm übertragen

Den Ozobot für die Arbeit mit Ozoblockly kalibrieren

Wie du beim Programmieren mit den Farbcodes gelernt hast, muss der Ozobot ab und zu kalibriert werden. Bei der Programmierung mit Farbcodes geschieht dies mit dem schwarzen Punkt auf einem weissen Blatt.

Wenn du den Ozobot am Computer mit Ozoblockly programmieren willst, musst du den Ozobot an deinem Computerbildschirm kalibrieren. Im nächsten Video wird gezeigt, wie du das machst.

Wichtig: Stelle zum Kalibrieren deinen Bildschirm auf maximale Helligkeit (100%) ein.



Auf dem **lokalen Desktop** (mit den Kacheln) findest du am rechten unteren Bildschirmrand das Symbol zum Einstellen der Bildschirmhelligkeit. Wähle dann "Am hellsten" aus.



Die LED muss grün blinken

Beispiele | Lernkarten

Lernkarten-Training

Inhalt Info

Karte 1 von 2

Erinnert Schwierig Nicht erinnert Training abbrechen

► Begriff

Tyrannosaurus Rex

▼ Definition



Erinnert Schwierig Nicht erinnert Training abbrechen

Beispiele | Wikis

OZOBOT-Wiki

Ein Test-Wiki zum neuen Schulroboter "Ozobot". Alle können mitwirken!

Seite **Bearbeiten** Verlauf Zwischenablage Was verlinkt hierher? Druckansicht

Programmcode

Dies ist ein Beispielprogramm:

The screenshot shows the OZOBlockly programming environment. On the left, there's a sidebar with categories: Movement, Light Effects, Timing, Loops, and Sounds. The main workspace contains a 'repeat 4 times' loop. Inside the loop, there's a 'do' block with two actions: 'move forward' (distance 10 steps, speed medium) and 'rotate right'. Below the loop is a 'big circle' block (medium, forward, right, 5 seconds) and a 'firework' block. A context menu is open over the code, listing options like 'Text einfügen', 'Bild/Audio/Video einfügen', 'Datentabelle einfügen', 'Erweiterte Tabelle einfügen', 'Erweiterte Liste einfügen', 'Spaltenlayout einfügen', 'Block einfügen', 'Akkordeon einfügen', 'Interaktives Bild einfügen', 'Karte einfügen', 'Programmcode einfügen', 'Seitenliste einfügen', and 'Aus Ablage einfügen'.

Löschen Kopieren Ausschneiden De-/Aktivieren Formatieren Alle auswählen

Beispiele | Audio- und Videodateien bereitstellen

 **Videos und Tondateien**
Hier können Videos und Tondateien direkt in ILIAS abgespielt werden. Aktionen ▾

Inhalt Info

(1 - 3 von 3)

Titel	Eigenschaften	Abspielen
Auf dem Bauernhof	Laufzeit: 00:00:08 Erzeugt am: 07. Sep 2016, 08:40 Aktualisiert: 07. Sep 2016, 08:40 Download (video/mp4, 5.6 MB)	
Klassenlied	Laufzeit: 00:01:56 Erzeugt am: 07. Aug 2016, 18:06 Aktualisiert: 07. Aug 2016, 18:06 Download (audio/mpeg, 1.8 MB)	
Beispielvideo Es hat stark gewindet...	Laufzeit: 00:00:34 Erzeugt am: 07. Aug 2016, 17:53 Aktualisiert: 06. Sep 2016, 13:22 Download (video/mp4, 8.5 MB)	

Beispiele | Klassen-Blogs

**Test-Blog**
Vogele, Andreas

Aktionen ▾

Neuester Beitrag >

Vogele, Andreas [andreas.vogele] - 06. Jun 2018, 08:52

Klassenlager

Der Rucksack ist gepackt. Es kann los gehen!



Der Aufstieg hat sich gelohnt!

Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur sadipscing elitr, sed diam nonumy eirmod tempor invidunt ut labore et dolore magna aliquyam erat, sed diam voluptua. At vero eos et accusam et justo duo dolores et ea rebum. Stet clita kasd gubergren, no sea takimata sanctus est Lorem ipsum dolor sit amet.



Duis autem vel eum iriure dolor in hendrerit in vulputate velit esse molestie consequat, vel illum dolore eu feugiat nulla facilisis at vero eros et accumsan et iusto odio dignissim qui blandit praesent luptatum zzril delenit augue dui dolore te feugait nulla facilisi. Lorem ipsum dolor sit amet, consetetur adpiscing elit, sed diam nonummy nibh euismod tincidunt ut laoreet dolore magna aliquam erat volutpat.

Ut wisi enim ad minim veniam, quis nostrud exerci tation ullamcorper suscipit lobortis nisl ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis autem vel eum iriure dolor in hendrerit in vulputate velit esse molestie consequat, vel illum dolore eu feugiat nulla facilisis at vero eros et accumsan et iusto odio dignissim qui blandit praesent luptatum zzril delenit augue dui dolore te feugait nulla facilisi.

Nam liber tempor cum soluta nobis eleifend option congue nihil imperdiet doming id quod mazim placerat facer

Beiträge
2018
Juni
• Klassenlager

Beispiele | Umfragen



Beispiel-Umfrage

Geeignet für Umfragen im Kollegium oder in der Klasse

25%

<< Zur Startseite

Umfrage unterbrechen

Weiter >>

Wie verbringen wir unseren Kollegiumstag?

Was wünschst du dir? *

- Sportliches Angebot
- Kulturelles Angebot
- Mir ist beides recht

*Erforderliche Angabe

Beispiele | Live Voting per Smartphone

The screenshot displays the 'Live Voting' web interface. At the top left is the logo and the text 'Live Voting' with a subtitle: 'Online-Abstimmung per Smartphone oder Computer (Kann nur von einem Kurstutor oder Kursadministrator gestartet werden.)'. Below this is a navigation menu with 'Inhalt', 'Info', 'Einstellungen', 'Resultate', and 'Rechte'. Underneath are 'Zeigen' and 'Verwalten' options. A toolbar contains buttons for 'Abstimmen', 'Resultate ausblenden', 'Zurücksetzen', 'Fragen', navigation arrows, a full-screen icon, and a user profile icon. The main content area is titled 'Menüauswahl' and features a poll question: 'Welches Mittagsmenü wünschst du dir?'. On the right side of this section, there are status indicators: '1/3', a search icon, 'P7ZU', '2 Abstimmende', and '0 Online'. The poll results are shown as horizontal bars: 'A Spaghetti Bolognese' has a 100% bar with a diagonal pattern, while 'B Vegi-Teller' and 'C Schnipo' both have 0% bars. At the bottom left, it says 'Anzahl Stimmen: 2'.

Live Voting
Online-Abstimmung per Smartphone oder Computer (Kann nur von einem Kurstutor oder Kursadministrator gestartet werden.)

Inhalt Info Einstellungen Resultate Rechte

Zeigen Verwalten

▶ Abstimmen Resultate ausblenden ✕ Zurücksetzen Fragen < > [Full Screen] [User]

Menüauswahl 1/3 🔍 P7ZU 2 Abstimmende 0 Online

Welches Mittagsmenü wünschst du dir?

Option	Percentage
A Spaghetti Bolognese	100%
B Vegi-Teller	0%
C Schnipo	0%

Anzahl Stimmen: 2

Beispiele | Fotogalerien



Test-Fotogalerie

Hier können Diashows erstellt werden.

[← Zurück zur Galerie](#)

TESTALBUM



Beispiele | Online-Listen



Datensammlung: Beispiel Liste zum Eintragen

Liste, auf der z.B. Ideen für ein Schulhausfest, etc. gesammelt werden können.

Inhalt

Info

[Zeigen](#)

[Verwalten](#)

Eintrag hinzufügen

Hier könnten z.B. Ideen für die Durchführung eines Schulfestes gesammelt werden.

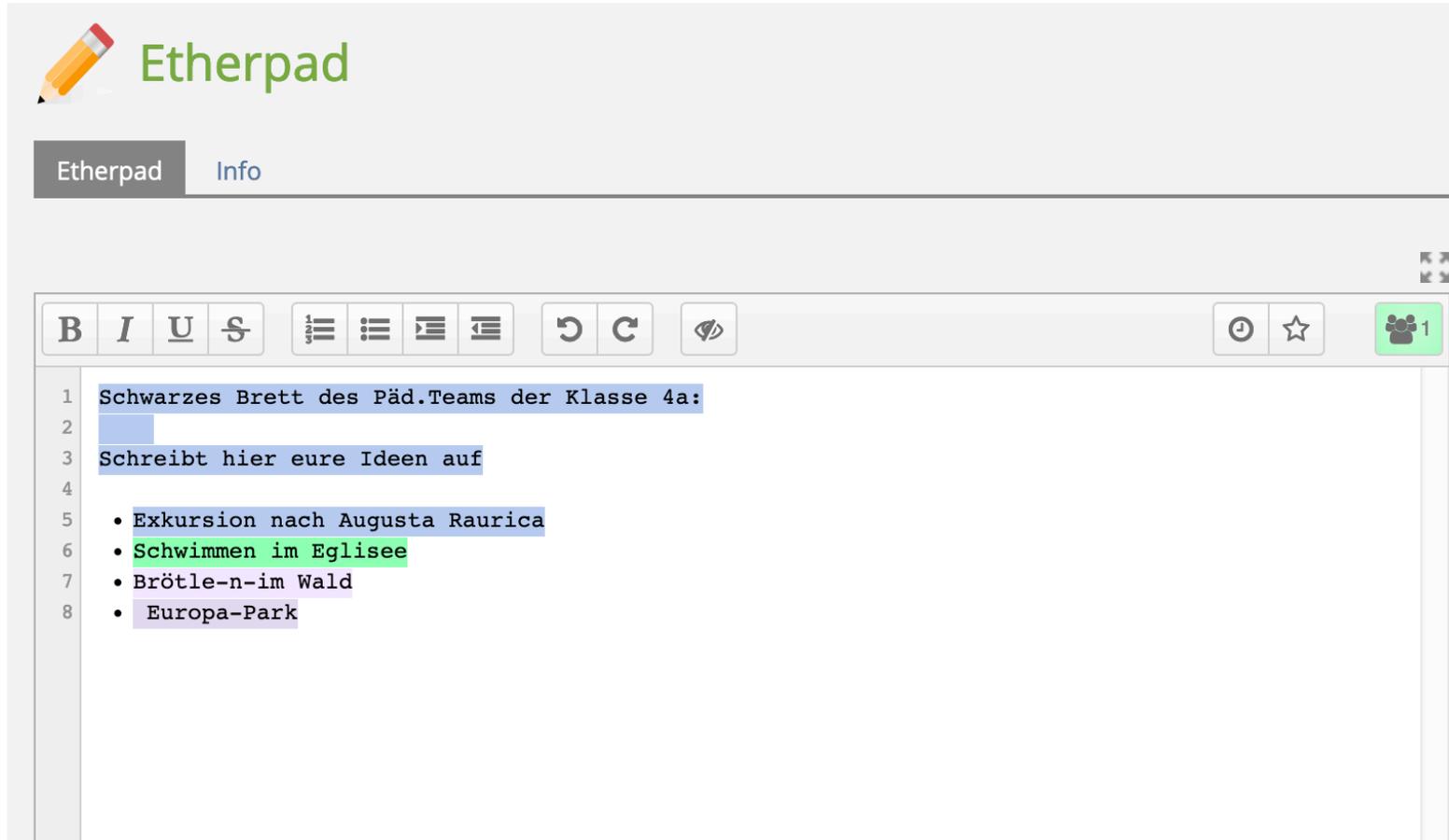
(1 - 2 von 2)

Zeilen ▾ Ansicht ▾

Klasse ↑	Angebot 1	Angebot 2 (freiw.)	Dokument	Wann?	Hilfspersonen	Aktionen
1b	Schminken			21.12.2018	✘	
3c	Kuchenverkauf	Wunschkonzert (Singen)	Lied.pdf	20.12.2018	✔	

(1 - 2 von 2)

Beispiele | «Schwarzes Brett»



 Etherpad

Etherpad Info

B *I* U ~~S~~           1

1 **Schwarzes Brett des Päd.Teams der Klasse 4a:**

2

3 **Schreibt hier eure Ideen auf**

4

5 • **Exkursion nach Augusta Raurica**

6 • **Schwimmen im Eglisee**

7 • **Brötle-n-im Wald**

8 • **Europa-Park**

Beispiele | Sitzungen organisieren

 **01. Aug 2018, 09:30 - 13:30: Wandertag** Aktionen ▾

Ziel, Organisation, Zuständigkeiten besprechen

[← Zurück zum Inhalt des Kurses](#) **Info** [Lernfortschritt](#)

Bitte klicken Sie auf Anmelden, wenn Sie an dieser Sitzung teilnehmen möchten.

[Anmelden](#)

MATERIALIEN ZUR SITZUNG

	Wanderkarte png	▾
---	--------------------	---

INFORMATIONEN ZUR SITZUNG

<i>Ort</i>	Sitzungszimmer
<i>Details zur Sitzung</i>	Vorschläge sind erwünscht

BESCHREIBUNG

Ziel, Organisation, Zuständigkeiten besprechen

ZUSÄTZLICHE INFORMATIONEN