



## Handlungsverlauf

### Thema

Die »Schachnovelle« von Stefan Zweig spielt teilweise in der Vergangenheit, teilweise in der Gegenwart. Ausserdem finden mehrere Schachspiele statt. Bringen Sie ein bisschen Ordnung in das Ganze!

### Ziele

- einen Handlungsverlauf der »Schachnovelle« von Stefan Zweig erstellen
- die unterschiedlichen Zeitebenen, in denen die Novelle spielt, erkennen

### Aufgabe

Entwerfen Sie ein Diagramm, das die verschiedenen Zeitebenen und Erzählabschnitte der Novelle übersichtlich darstellt. Wichtig ist ausserdem, dass Sie die Schachspiele in den Handlungsablauf aufnehmen.

Geben Sie die Seitenzahlen der Stellen an, die Sie in Ihrem Diagramm eintragen.

Der Entwurf in der Beilage ist ein Beispiel, das Sie weiterentwickeln können. Vielleicht finden Sie aber auch eine völlig andere Lösung.